1: using System;

class MainClass {

public struct Data

{

public int dia, mes, ano;

}

public static void Main (string[] args)

{

Data dataVeri;

Console.Write("Dia: ");

dataVeri.dia = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Mês: ");

dataVeri.mes = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Ano: ");

dataVeri.ano = int.Parse(Console.ReadLine());

if (dataVeri.dia >= 32 || dataVeri.dia <= 1)

{

Console.WriteLine("Dia invalido");

}

if (dataVeri.mes >= 13 || dataVeri.mes < 1)

{

Console.WriteLine("Mês invalido");

}

if (dataVeri.mes == 2 && dataVeri.dia > 29 && dataVeri.ano % 4 == 0 && dataVeri.ano % 100 != 0 && dataVeri.ano % 400 == 0 )

{

Console.WriteLine("Mês invalido");

}

else{

Console.WriteLine("data valída ");

}

}

}